

Регламент очного этапа Олимпиады «ФАКТики» для молодых ученых в рамках форума «ФАКТplus2020»

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Дата и место проведения

1.1.1. Очный этап Олимпиады пройдет 31 октября 2020 года на 5-м Форуме Антикоагулянтной и Антиагрегантной Терапии «ФАКТplus2020».

1.1.2. Место проведения: отель «Золотое кольцо» (Москва, ул. Смоленская, 5)

1.2. Правила

1.2.1. Во время проведения Олимпиады участники должны следовать указаниям представителей организатора олимпиады.

1.2.2. Участники не имеют права использовать справочные материалы и средства связи во время олимпиады.

1.3. Перечень материалов для подготовки

1.3.1. На олимпиаде будут представлены вопросы из разнообразных разделов фундаментальной и прикладной медицины, основанные на современных клинических рекомендациях по кардиологии, гематологии, неврологии, акушерству и гинекологии, ревматологии, хирургии.

2. ЖЕРЕБЬЕВКА И ПРИВЕТСТВИЕ

2.1. Жеребьевка

2.1.1. Очередность ответов команд в конкурсах определяется общей жеребьевкой. Команды должны будут максимально быстро решить цифровой ребус, предложенный организаторами. Таким образом формируется последовательность, в соответствии с которой команды участвуют в конкурсах.

2.1.2. Жеребьевка определяет порядок команд, что дает привилегии при выборе ячеек в конкурсе «Знание - факт».

2.2. Приветствие

2.2.1. Блок «Приветствие» направлен на знакомство жюри и зрителей с командами.

2.2.2. Каждая команда готовит короткий номер, который обязательно включает презентацию названия команды, поименное представление членов команды и капитана.

2.2.3. Время, отведенное на приветствие одной команды – не более 5 минут.

2.2.4. Очередность представления команд определяется общей жеребьевкой (см пункт «Жеребьевка»).

2.2.5. В ходе приветствия команде разрешается пользоваться любым реквизитом и техническими средствами, кроме экрана и проектора.

2.2.6. Блок «Приветствие» не оценивается.

3. КОНКУРС «ЗНАНИЕ - ФАКТ»

3.1. Общая информация

3.1.1. В конкурсе «Знание – факт» участникам необходимо постараться

собрать максимальное количество информации («фактов») по клиническому случаю, который будет представлен в финальном конкурсе олимпиады.

3.1.2. Каждый «факт» будет выдан команде только в случае правильного ответа на отдельные вопросы конкурса.

3.2. Правила

3.2.1. В первой части конкурса перед участниками на экране будет открыта виртуальная таблица:

	Уровень вопросов 1	Уровень вопросов 2	Уровень вопросов 3
Факт 1	Вопрос	Вопрос	Вопрос
Факт 2	Вопрос	Вопрос	Вопрос
Факт 3	Вопрос	Вопрос	Вопрос

3.2.2. Столбец “Уровень вопросов” отражает сложность вопросов, скрывающихся в ячейке. Каждому уровню сложности вопроса соответствует полнота полученной информации (“факта”) за верно данный ответ.

3.2.3. Строка “Факт” содержит название конкретной информации, которая будет получена при верном ответе на вопрос (например, жалобы, анамнез жизни и т.д.).

3.2.4. В каждой ячейке “Вопрос” содержится 6 скрытых вопросов. Команда, выбравшая определенную ячейку, должна выбрать один вопрос из предложенного списка и дать на него ответ в течение 30 секунд.

3.2.5. *Пример:* команда 1 выбирает ячейку «Вопрос», соответствующую «уровню вопроса 2» / «факту 3» и отвечает верно. В таком случае команда 1 получает выбранный факт со средним количеством информации.

3.2.6. Во второй части конкурса перед участниками на экране проектора будет открыта вторая виртуальная таблица, которая будет отличаться от таблицы первой части конкурса содержанием столбца “Факт”. Таким образом, в ходе игры, командам предстоит открыть шесть “фактов” – три в первой таблице и три во второй.

3.2.7. Очередность выбора ячеек командами будет определена в ходе жеребьевки перед началом конкурса.

3.2.8. Информация (“факт”), полученная за верно данный ответ, будет выдана команде в закрытом конверте, который можно будет распечатать только в ходе финального конкурса олимпиады.

3.2.9. Каждая команда будет иметь всего 6 попыток выбора той или иной ячейки “Вопрос”.

3.2.10. Если команда потратила одну попытку на открытие одного “факта”, но дала неверный ответ, она может использовать еще одну попытку, чтобы попробовать открыть этот “факт”, выбрав вопрос уже другого уровня сложности.

3.2.11. Команда может не открывать “факт”, сохранив попытку для другой информации.

3.2.12. В случае, если команда потратила все 6 попыток, но не открыла некоторые “факты”, она сможет наверстать упущенное в конкурсе «Крокодил».

3.2.13. Максимальное количество баллов за данный конкурс – 9.

4. КОНКУРС «КРОКОДИЛ»

4.1. Общая информация

4.1.1. Конкурс «Крокодил» проводится в качестве второй части первого этапа и является логическим продолжением игры «Знание – факт».

4.1.2. «Крокодил» способствует получению дополнительных баллов посредством открытия для команд набора клинических данных, которые им не удалось получить в этапе «Знание – факт»

4.2. Правила

4.2.1. Каждой команде предоставляется временной промежуток – 2 минуты, за который один из членов команды должен объяснить без слов (пантомимой) слова, связанные с медициной.

4.2.2. Каждое верно угаданное слово оценивается в один балл.

4.2.3. Если команда отгадывает 1-2 слова, им предоставляется возможность открыть вопрос 1 уровня (студенческая история болезни), если 3-5 слов – вопрос 2 уровня (история болезни, написанная ординатором), больше 6 слов – вопрос 3 уровня (история болезни, написанная лечащим врачом).

4.2.4. Максимальное количество баллов за данный конкурс – 6.

5. КОНКУРС «СЮРПРИЗ»

5.1. Общая информация

5.1.1. Конкурс «Сюрприз» проводится в качестве третьей части первого этапа и не является продолжением игры «Знание – факт».

5.1.2. «Сюрприз» оценивает нестандартное мышление и разностороннее развитие участников.

5.2. Правила

5.2.1. Организаторы сообщают правила конкурса «Сюрприз» во время проведения очного этапа олимпиады.

5.2.2. Максимальное количество баллов за данный конкурс – 6.

6. ФИНАЛЬНЫЙ КОНКУРС

6.1. Общая информация

6.1.1. По итогам конкурсов «Знание – факт», «Крокодил» и «Сюрприз» каждая команда получает определённый набор клинических данных.

6.1.2. Объем и содержательность полученных данных будет зависеть от уровня вопросов, на которые смогла ответить команда.

6.1.3. Уровню вопросов 1 соответствует студенческий вариант Истории Болезни, уровню 2 – вариант, написанный ординатором, а уровню 3 – лечащим врачом.

6.1.4. Студенческий вариант истории болезни содержит большое количество общей, незначительной для данного конкретного пациента информации. Основной акцент сделан на описание данных, полученных при физикальном осмотре, подробно изложен анамнез жизни. Данный вариант обеспечивает достаточно размытое представление о пациенте и оставляет широкое поле для дифференциальной диагностики заболевания.

6.1.5. Ординаторский вариант более лаконичен и содержателен. Дает более конкретное представление о пациенте и его заболеваниях. Но отсутствие результатов некоторых исследований создаёт определённые трудности при постановке диагноза.

6.1.6. Вариант истории болезни лечащего врача содержит все необходимые данные для постановки верного диагноза.

6.2. Правила

6.2.1. По сигналу все команды одновременно открывают полученные конверты и начинают решать задачу.

6.2.2. На решение задачи дается 10 минут. По истечении времени задачи забирают и оценивают эксперты

6.2.3. "Следует перечислить необходимые диагностические методы, поставить диагноз (полный и верный) и назначить лечение в соответствии с рекомендациями.

6.2.4. Ответ записывается на выданный лист в лаконичной и понятной форме.

6.2.5. Пользоваться можно только собственными знаниями и знаниями товарищей по команде, использование любых технических средств будет контролироваться секундантами команд и повлечет за собой удаление с Олимпиады.

Желаем удачи!

С уважением, оргкомитет ФАКТplus2020